

Durée : 3 jours (soit 21 H)

## Plan de formation :

### Développement Cocoa pour iPhone

Le cours se base sur la version 4.2 de XCode, Objective C, et iOS 5.

**Objectif :** S'initier à COCOA et à programmation en Objective-C orientée iPhone. Permettre de se familiariser avec l'environnement de développement Apple, développer une application iPhone et la publier.

**Pré-requis :** Notions de programmation, et ordinateur Mac Portable (OSX 10.6).

**Public :** Développeur pratiquant la programmation, service informatique, ...

#### Culture générale Objective C :

- ✓ Variables et constantes
- ✓ Types de données
- ✓ Opérateurs, fonctions, paramètres et retours
- ✓ Structures conditionnelles et boucles
- ✓ Programmation orientée objet.

#### Présentation de Cocoa :

- ✓ Classes ; Catégories ; Protocoles ; Frameworks ; Philosophie MVC ; Vues et Contrôleurs ; Observateurs.

#### XCode :

- ✓ L'IDE, compilateur, débogueur, simulateur ; Bibliothèques ; Projets.

#### Processus de développement :

- ✓ Compilation ; Auto-complétion ; Positionner et utiliser des points d'arrêt ; Messages d'erreur ; Aide en ligne.

#### Interface Builder :

- ✓ Créer des interfaces utilisateurs ; Placer des vues ; File Owner ; Actions et Outlets ; Nib et Xib.

#### Éléments d'interface :

- ✓ Vues ; boutons ; textes ; images ; contrôles divers.

#### Navigation dans une application :

- ✓ Nav Bar ; Tab Bar

#### Interactions :

- ✓ Dialogues ; alert sheets ; timers ; sons ; indicateur de progression ; pickers.

**Méthodologie :** Exercices pratiques et réalisation d'applications.

02 51 41 11 55 • 06 67 32 87 34 • [eroux@lesclefsdunet.com](mailto:eroux@lesclefsdunet.com) • [www.lesclefsdunet.com](http://www.lesclefsdunet.com)  
8, rue René Coty • BP 747 • 85018 La Roche-sur-Yon Cedex

